

K 5600[®]

L I G H T I N G

AÑADIR NUEVAS POLIVALENCIAS A LOS PROYECTORES K5600

MULTIBUG

El MULTIBUG es un accesorio que permite montar rapidamente 4 BUG-Lites (200, 400, 800 W HMI o 1 KW de Incandescente) en un Octaplus 5 o 57, o en todas las otras Cimeras Video Pro Media o Larga, Shallow, o clasica. Este accesorio esta especialmente desarrollado a peticion de varios clientes de aumentar la potencia y el rendimiento de las chimeras.



BUG-A-BEAM 800

El BUG-A-BEAM 800 surge gracias a la gran demanda del Bug-a-Beam 400. Fueron numerosas las peticiones que indicaban la importancia de tener este accesorio en la potencia de 800w. Este accesorio esta actualmente disponible formado un sistema complet, compuesto de un bloque optico de un Source Four Estandar, y de su BUG-A-BEAM 800. A causa de una ampliacion del diametro en el reflector para introducir una bombilla de 800w, el sistema BUG-A-BEAM 800 no puede ser utilizado con el sistema de cortes JUNIOR, sino unicamente con todos los sistemas de cortes Source Four Estandar.



JOKER-BUG TUNGSTENO

BUG 1&2 Kw / JOKER 1Kw

El JOKER-BUG Tungsteno es una version incandescente de la familia del Joker-Bug HMI. Esta compuesto de una configuracion de un Bug-Lite de 1 a 2KW ideal para la utilizacion con Chimeras, Spring Balls, Linternas... y de una configuracion JOKER 1 KW gracias a un reflector de 800 especial, permitiendo la utilizacion de lentes, y transformandolo asi en una fuente de luz PAR 1KW incandescente. Utiliza bombillas de 1 a 2KW G22 (Cp92), ofreciendo la ventaja de no producir mas problemas de ruido por culpa de los filamentos de la lampara al querer reducir la potencia. Y para obtener una seguridad optima la lampara esta cubierta de un globo protector que al mismo tiempo esta recubierto por una rejilla metalica.



SPACEBEAM

Es un accesorio del Alpha 4 V2. Permittiendolo transformarlo en un Spacelight o en una fuente Hiper Spot (concentrado) en tan solo unos segundos. El SPACEBEAM se puede desmontar para facilitar su transporte y reducir el espacio a ocupar.



Configuracion Hiper Spot

Configuracion Spacelight